

BBO – Mode d'emploi

Aller sur le site BBO, télécharger le logiciel (*older downloadable Windows program*) et l'installer sur votre ordinateur.

Une icône apparaît sur votre bureau.

Double-cliquez sur cette icône pour lancer BBO.

INSCRIPTION

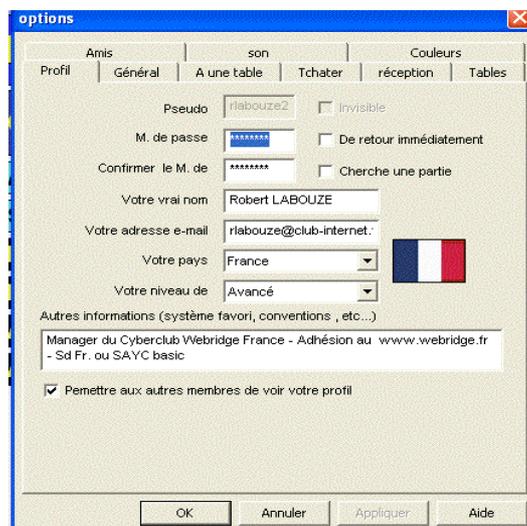
Compléter son profil

Préciser au mieux son niveau et son système dans « *autres informations* » immédiatement lisible par tous

Préciser les joueurs dont on souhaite voir la liste à la *réception*

Renseigner les critères des *tables* qui vont s'afficher

Lister ses *amis* en demandant à être prévenu à chaque connexion.

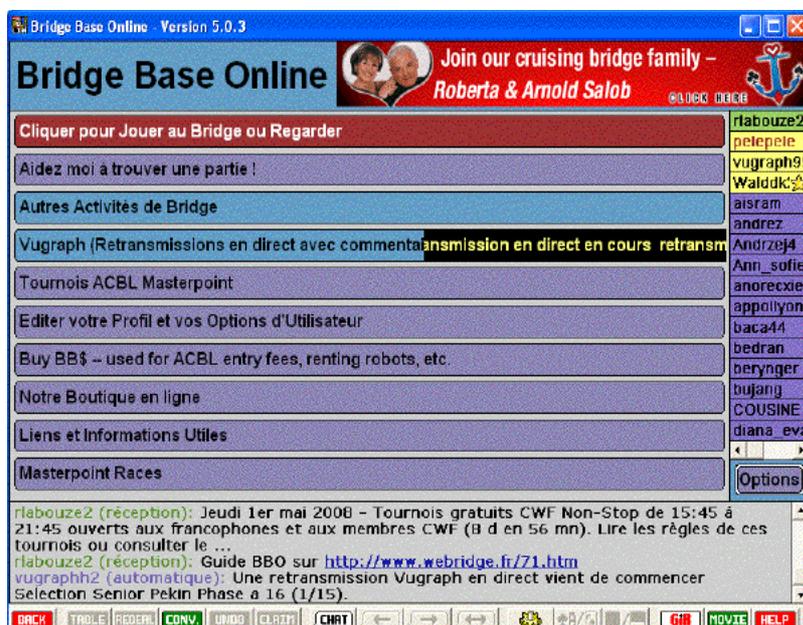


Les différents niveaux de joueurs (skill level)		
En français	Classement FFB	Anglais
Novice - A reçu ses 1ères leçons de bridge	Non classé	<i>Novice</i>
Débutant - Joue au bridge depuis 1 à 2 ans	Non classé	<i>Beginner</i>
Intermédiaire - Joueur moyen, qui joue depuis au moins 2 ans des tournois dans un club	3è et 4è série	<i>Intermediate</i>
Avancé - Joueur confirmé, qui a remporté des succès dans des compétitions régionales	2è série ou 1ère série mineure	<i>Advanced</i>
Expert - A remporté des succès dans des compétitions nationales	1ère série majeure ou Série Nationale	<i>Expert</i>
Niveau Mondial - A remporté des succès dans des compétitions internationales	Série Nationale	<i>World Class</i>

SALON D'ACCUEIL

C'est le premier salon rencontré, c'est la réception.

On y trouve la liste des joueurs sélectionnés par les critères de *réception* et *amis*.



Jaune	Bridgeur faisant partie du personnel de FFBBO , pour aider les joueurs en difficulté. Citons FFBBO ou FFBBO_1
Blanc	Bridgeur qui a souhaité demeurer " invisible " aux autres joueurs (?)
Violet	Bridgeur que vous avez identifié comme étant l'un de vos " amis " ou assimilés. Un sourire identifie ce joueur à la table
Noire	Bridgeur considéré par vous comme indésirable . Un petit trèfle identifie ce joueur à la table
Bleu foncé	Tous les autres bridgeurs (statut neutre).
Rouge	Place réservée pour un bridgeur, identifié par son Pseudo, qui s'est absenté momentanément de la table de jeu (généralement à cause d'une déconnexion).
Bleu clair	Place disponible pour un nouveau joueur à la table de jeu. (Pour occuper cette place, cliquez sur cette case)

On peut modifier son profil (clic droit sur son nom)

On peut parler « chatter » avec les joueurs affichés (en cliquant sur leur nom) et la réception

Quelques amis

FOURNITH
PIERRE80
JPBONNET
ZOE777
KIGE

Thierry FOURNIER
Pierre GRUET-MASSON
Jean-Pierre BONNET
Anne-Marie VANNIER
Eric PRETA

CFOURNIER
DOMICA

Chantal FOURNIER
Dominique CAMUS

En cliquant pour jouer au bridge, on entre dans la salle d'attente générale

SALLE D'ATTENTE GENERALE

Places pour jouer	Tables	Joueurs	
Club de Bridge Décontracté	51	203	rlabouze2
Club de Bridge Principal	441	1883	pelepele
Tournois ACBL Masterpoint	0	0	vugraph95
Tournois BBO Masterpoint	20	84	Waldok
Robot Race & Money Bridge Tournaments	37	142	aisram
Tournois Gratuits	99	439	andrez
Tous les tournois	156	665	Ann_sofie
Matchs par quatre	40	299	anorexie
Jouer a Bridge for Money!	8	29	appollyon
Private and Public Clubs			bac44
			bedran
			bernyger
			bujang
			COUSINE
			diana_eva
			dinicescui

Retour Départ Aidez moi à trouver une partie ! Options

rlabouze2 (réception): Jeudi 1er mai 2008 - Tournois gratuits CWF Non-Stop de 15:45 à 21:45 ouverts aux francophones et aux membres CWF (8 d en 56 mn). Lire les règles de ces tournois ou consulter le ...

rlabouze2 (réception): Guide BBO sur <http://www.webridge.fr/71.htm>

vugraphh2 (automatique): Une retransmission Vugraph en direct vient de commencer

Selection Senior Pekin Phase a 16 (1/15).

De là, on peut rejoindre plusieurs salles de bridge, tournois ou clubs privés.
Souvent, nous irons au *Club de Bridge Principal*

CLUB DE BRIDGE PRINCIPAL

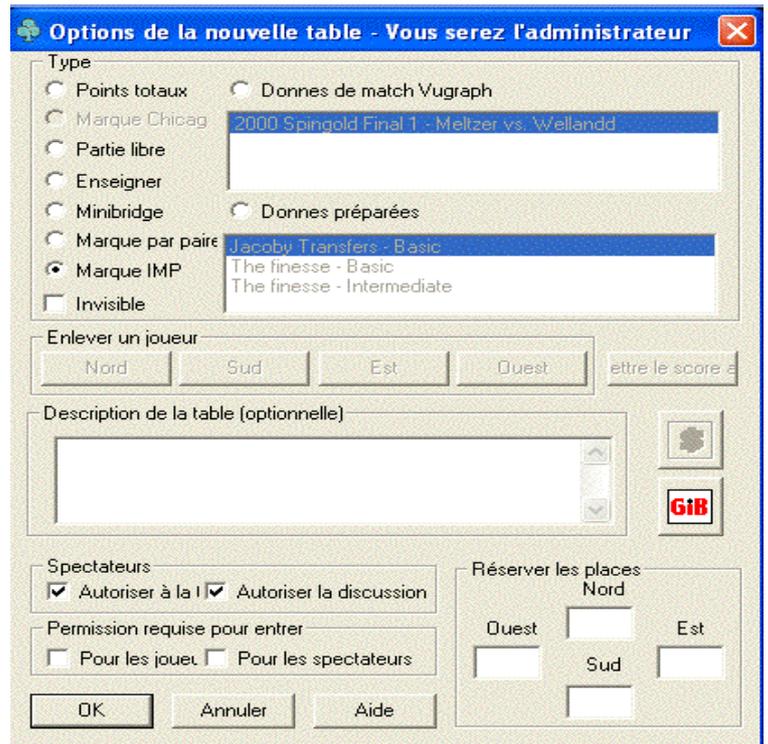
On accède ainsi à la liste des tables ouvertes qui correspondent à notre sélection.

Cette liste comprend, dans l'ordre :
Le pseudo de l'animateur, les joueurs (ou case verte si la place est libre), le nombre de spectateurs et la marque.
Le cadenas jaune signifie qu'il faut l'autorisation de l'animateur (pour jouer ou pour regarder).

On s'installe alors à une table en cliquant sur une place libre ou on ouvre sa propre table dont on devient l'animateur.

Ouvrir une nouvelle table permettra notamment de la réserver pour ses amis.

Il faut que la table soit complète pour commencer à jouer.



LA TABLE DE JEU

La table de jeu se présente ainsi :

En haut à gauche, le plan de table :

D = donneur
Vulnérabilités : rouge vulnérable,
blanc non vulnérable

Le score



En mettant le curseur sur le plan de table, on a la liste des spectateurs.

Les 4 joueurs :

L'animateur de la table est représenté avec un roi  S rlabouze2

Le joueur qui doit enchérir ou jouer est en jaune pale.

En mettant le curseur sur un joueur apparaît son profil.

Au centre, les enchères.

Pendant le jeu de la carte, les enchères s'afficheront en haut à droite et les plis se mettront en bas à droite.

On a accès au dernier pli en mettant le curseur dessus.

Sous la table figure la zone de dialogue, puis la barre des tâches.

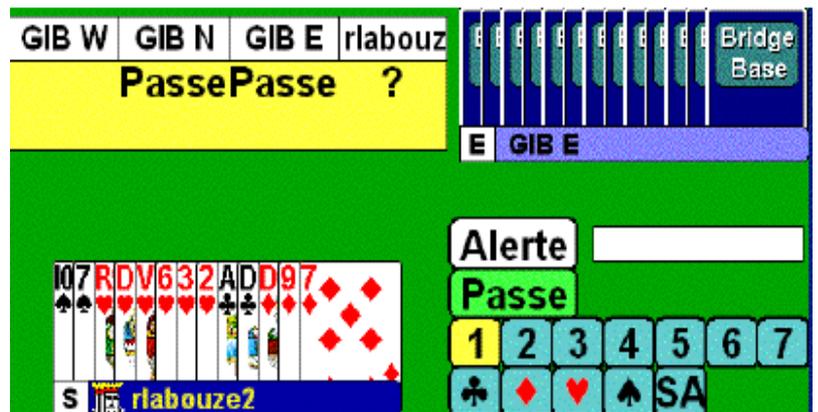


Les boutons inactifs sont grisés.

- BACK pour quitter la table
- TABLE pour voir les caractéristiques de la table (et les modifier si l'on en est l'animateur)
- REDEAL pour demander de redistribuer la donne (souvent quand on rejoint une table en cours de jeu)
- CONV. feuille de convention
- UNDO pour demander une annulation d'enchère ou de carte jouée (pas autorisé systématiquement)
- CLAIM pour revendiquer les levées (toutes ou toutes moins x levées)
- CHAT pour parler, par défaut à la table mais aussi à la réception
- ← → ↔ pour parler en privé à son voisin de gauche, de droite, aux deux adversaires (par exemple pour expliquer une convention) ; on ne peut pas parler en privé à son partenaire
- Engrenage réglage des paramètres d'affichage
- ♠A/■ affichage cartes ou diagrammes
- /□ plein écran
- GIB robot GIB
- MOVIE film de la dernière donne jouée (fiche ambulante)
- HELP aide (en anglais)

JOUER AU BRIDGE

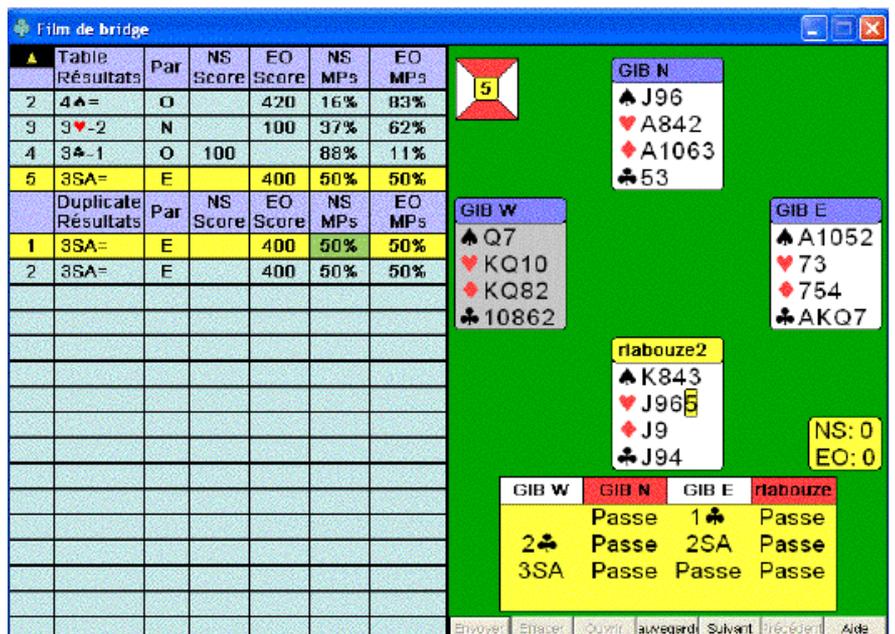
La distribution des cartes est automatique.
Le joueur qui doit enchérir (ou jouer) est surligné en jaune.
Sélectionner le niveau, puis la couleur de l'enchère.



En cas d'enchère artificielle, renseigner préalablement la zone « alerte », par exemple pour un 2♣ Roudi, cliquer « alerte », puis saisir « Roudi », puis cliquer 2 et enfin ♣.
Attention, l'alerte n'est vue que par les adversaires. Si on vous demande une explication, répondez aux seuls adversaires à l'aide de ↔.

A la fin des enchères, on passe automatiquement au jeu de la carte ; il suffit de cliquer sur la carte que l'on veut jouer (l'ordinateur bloque les renonces).

On peut regarder (et sauvegarder) la fiche ambulante de la dernière donne jouée en cliquant *movie*



AIDE POUR LES DIALOGUES

Abréviations anglaises	Signification en anglais	Traduction en français	Abréviations françaises
hi	hi	salut, bonjour, bonsoir	slt, bjr, bsr
hi all	hi all	salut tout le monde	slt tlm
hi opps	hi opps	salut les adversaires	slt opps
bye	bye bye	au revoir	@ +
syl	see you latter	on se revoit plus tard	@ +
mlh	my last hands	Mes dernières donnes	mdd
brb	be right back	je reviens tout de suite	jrv
b ou re	back ou returning	je suis de retour	mr
p, pd, pard	partner	partenaire	p
o, opps	opponent(s)	adversaire(s)	o, opp
glp	good luck partner	bonne chance partenaire	bcp
ty(p)	thank you (partner)	merci (partenaire)	mci, mp
wdp	well done partner	bien joué partenaire	bj p
ndp	nice defense partner	belle défense partenaire	bd p
wdo	well done opponent	bien joué adversaire	bj o
thx	thanks	merci	mci
thnk	I am thinking	je suis en train de réfléchir	...
sry (p)	sorry (partner)	désolé (partenaire)	dsl (p)
np (p)	no problem (partner)	pas de problème pas grave	pp pg
lol	laugh out loud	mort de rire	mdr
u (2)	you (too)	vous (aussi)	
r	are	sommes, êtes, sont	
ur	your	votre	
u r	you are	vous êtes	
y	yes	oui	o
n	no	non	n
ok	ok	d'accord	ok
disc	disconnected	déconnecté	-/-
frozen	frozen	planté	pc/hs

Contrat en français	Contrat en anglais	Tapez pour voir
5 Trèfle	5 Club	5 ! C	5 ♣
5 Carreau	5 Diamond	5 ! D	5 ♦
4 Cœur	4 Heart	4 ! H	4 ♥
4 Pique	4 Spade	4 ! S	4 ♠
3 SA	3 NT	3 SA	3 SA
Cartes en français	Cartes en anglais	Tapez pour voir
A ou AR de Cœur	A or AK of Heart	! HA ou ! HAK	♥A ou ♥AK
DV9 de Pique	QJ9 of Spade	! SQJ9	♠QJ9

Les émoticônes
(smileys)

☺ = :)
☹ = : (

LE SYSTEME AMERICAIN SAYC

1 - Définition

Le SAYC est un système, proche de notre système français de la majeure cinquième, avec toutefois des différences significatives sur certains points.

Quand on joue au bridge en réseau (par exemple, sur le site BBO), c'est le système qu'il faudra adopter afin de bien s'entendre avec les joueurs du monde entier, qui ne parlent que l'anglais et connaissent, en principe, ce système.

2 - Approche générale

Ouverture : majeure cinquième, meilleure mineure (On ouvrira de 1 ♣ avec 3-3 ou 4-4 dans les couleurs mineures)
Avec un bicolore 5-5 ou 6-6, ouverture de la couleur la plus chère.

1 SA = 15-17 H (avec une main régulière pouvant contenir une couleur cinquième, majeure ou mineure)

2 SA = 20-21 H

3 SA = 25-27 H (différence avec le système français)

2 ♣ est une enchère forte artificielle (proche du 2 ♣ Albarran)

2 ♥ / 2 ♠ mais également 2 ♦ **sont des enchères faibles (différence avec le système français)**

3 - Développements après l'ouverture de 1 SA

a) Conventions de base

- Stayman à 2 ♣ et Texas (ou Transfert) à 2 ♦ (--> 2 ♥) ou à 2 ♥ (--> 2 ♠)

- 4 ♣ est la convention Gerber (Demande d'As) : Réponses 4 ♦ = 0 ou 4 As ; 4 ♥ = 1 As ; 4 ♠ = 2 As et 4 SA = 3 As

- 4 SA = naturel, invitation au chelem

b) Après une intervention sur 1 SA

1 - Par Contre sur 1 SA --> Pas de changement pour le répondant

2 - Par une couleur --> Le répondant n'utilise plus, ni le Stayman, ni le Texas

3 - Par Contre sur la couleur du Texas --> L'ouvreur passe avec 2 cartes dans la couleur du répondant, sinon, il rectifie

4 - Particularités après l'ouverture de 1 ♥ ou 1 ♠

Seule différence avec le système français : la réponse de 2 SA (Jacoby) sur 1 ♥ ou 1 ♠ indique une force de 13 H, un soutien dans la couleur et demande à l'ouvreur de préciser son singleton (ou sa chicane) :

Répondant	Ouvreur	Signification de l'enchère de l'ouvreur
-	1 ♥	
2 SA	3 ♣ / 3 ♦ / 3 ♠	Courte à ♣ / ♦ / ♠
	3 ♥	Main semi-régulière de 16 points H et plus
	3 SA	Main régulière de 15 - 17 points H
	4 ♥	13 - 14 points H

5 - Réponses sur l'ouverture FORTE de 2 ♣

Ouvreur	Répondant	Signification de l'enchère du répondant
2 ♣	2 ♦	Relais artificiel et faible (moins de 8 points H)
	2 ♥ / 2 ♠ / 3 ♣ / 3 ♦	Enchère naturelle (5 cartes) et impérative de manche
	2 SA	Main régulière de 8 points H

6 - Réponses sur l'ouverture FAIBLE de 2 ♦ / 2 ♥ / 2 ♠

Ouvreur	Répondant	Signification de l'enchère du répondant
2 ♦ / 2 ♥ / 2 ♠	2 SA (*)	Relais impératif, espoir de manche
	3 ♦ / 3 ♥ / 3 ♠	Prolongation de barrage, pour les jouer
	3 SA	Pour les jouer

(*) Avec une main minimale (6-7 H), l'ouvreur revient dans sa couleur d'ouverture au palier le plus bas, sinon (8-10 H), il annonce une force (A ou R) dans une autre couleur.

7 - Les autres développements sont pratiquement identiques à ceux du système français.